

Universidad Nacional de Lanús

DESARROLLO DE SOFTWARE EN SISTEMAS DISTRIBUIDOS

**Actividad Sockets**

Alumno: Mathov Camila

DNI: 40946043

Estrategia de resolución

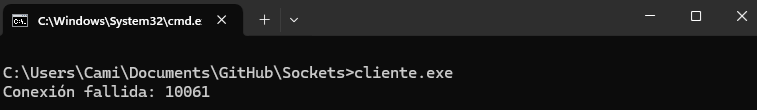
Repositorio de Github

<https://github.com/cmathov/Sockets>

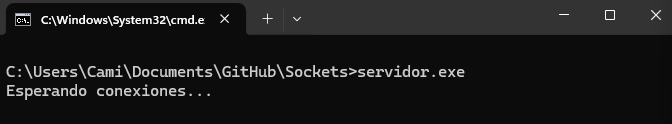
Pruebas realizadas:

Pruebas del Servidor en C + Cliente en C

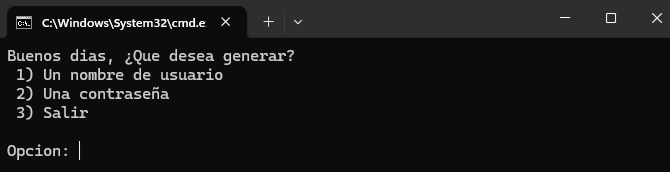
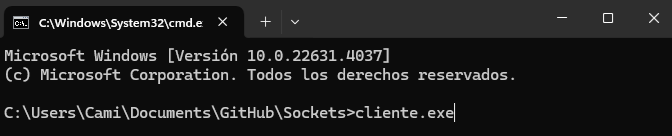
**Iniciando el Cliente sin que el Servidor este iniciado:**



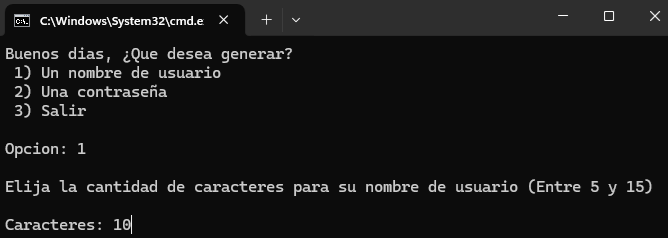
**Iniciando Servidor:**



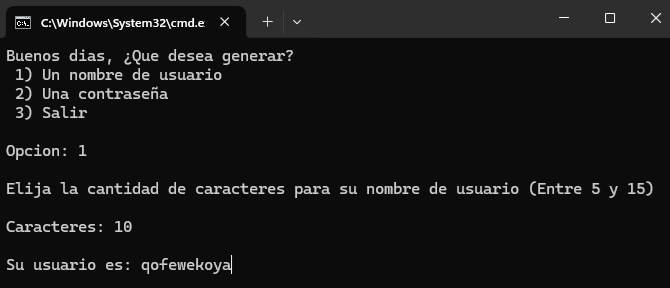
**Iniciando Cliente:**



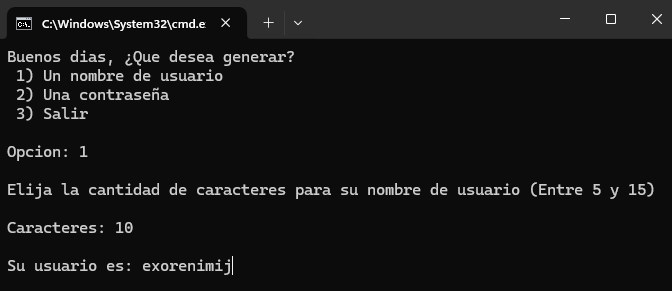
**Seleccionando la opción de generar un nombre de usuario e introduciendo una cantidad correcta de caracteres:**



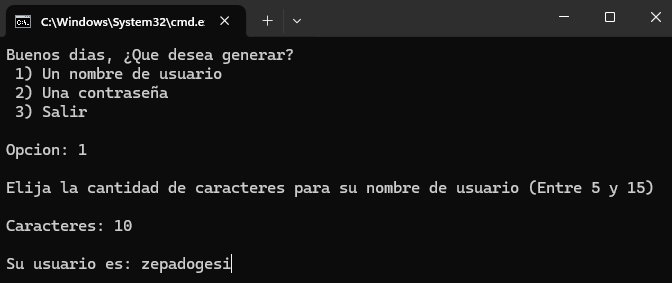
Resultado 1:



Resultado 2:



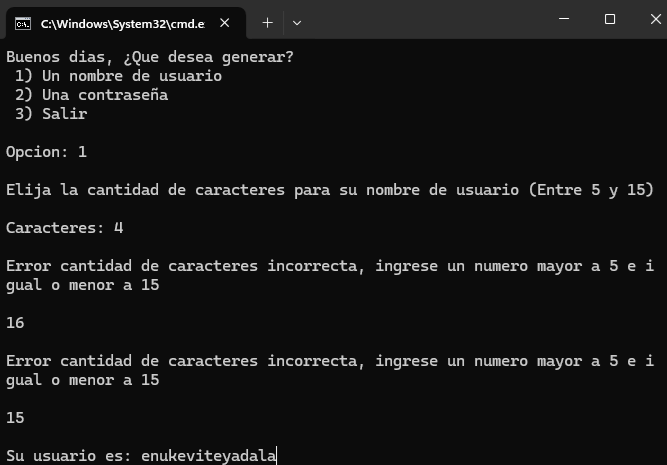
Resultado 3:



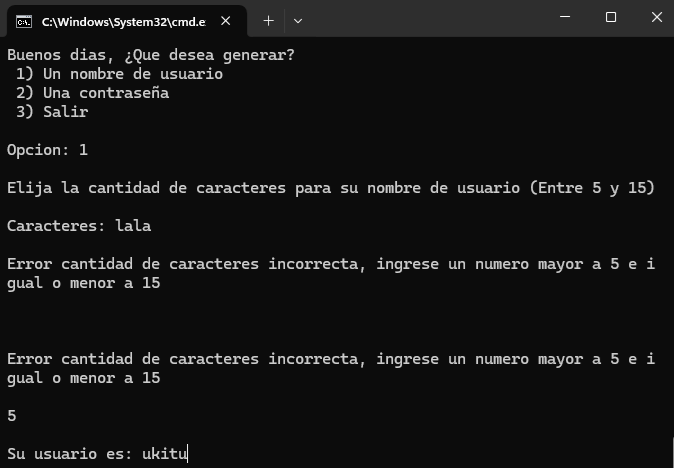
Todos tienen 10 caracteres, son aleatorios y alternan entre vocales y consonantes.

**Seleccionando la opción de generar un nombre de usuario e introduciendo una cantidad incorrecta de caracteres:**

Resultado 1:

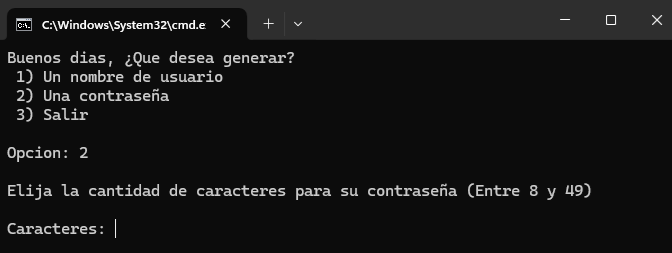


Resultado 2:

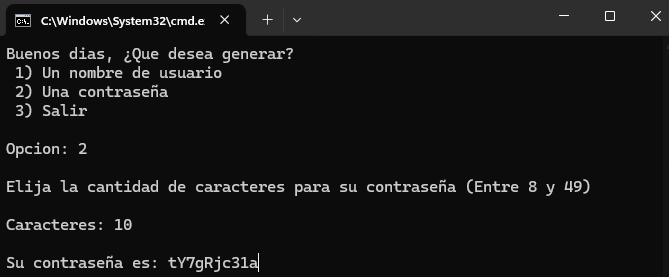


Sea el input 4, 16, vacío o letras el servidor seguirá pidiendo por un input correcto.

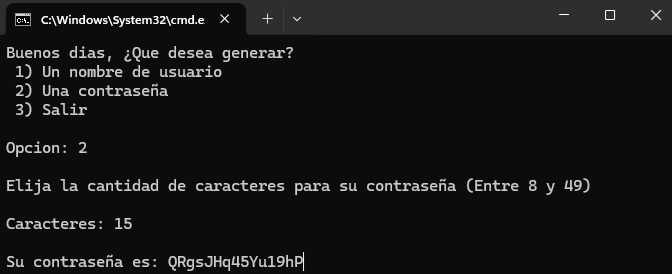
**Seleccionando la opción de generar una contraseña e introduciendo una cantidad correcta de caracteres:**



Resultado 1:

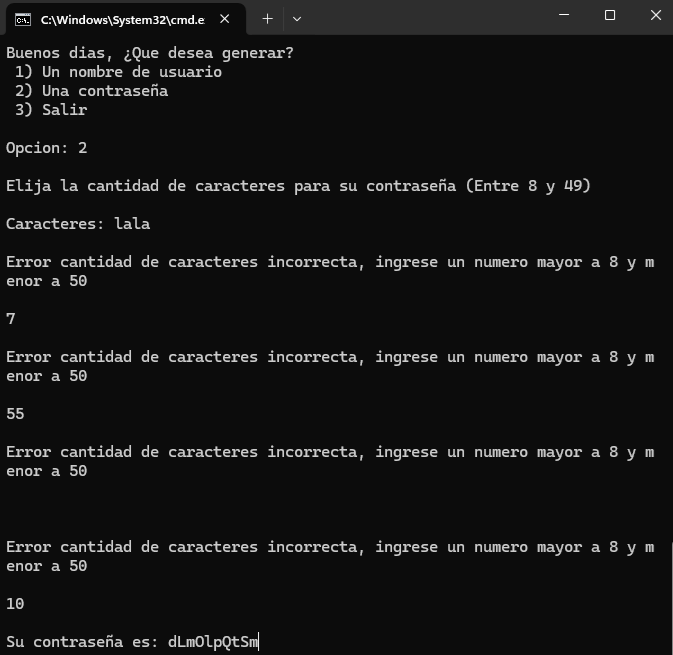


Resultado 2:



Ambos tienen la cantidad correspondiente a los caracteres ingresados por el usuario y están conformados al azar por letras minúsculas, mayúsculas y números.

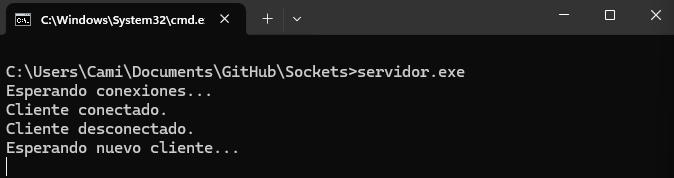
**Seleccionando la opción de generar una contraseña e introduciendo una cantidad incorrecta de caracteres:**

Resultado: 

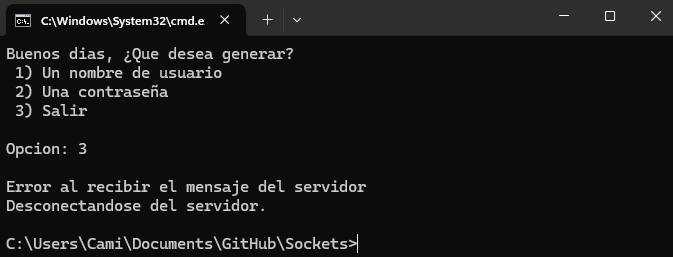
Sea el input 7, 50, vacío o letras el servidor seguirá pidiendo por un input correcto.

**Opción salir:**

Servidor:

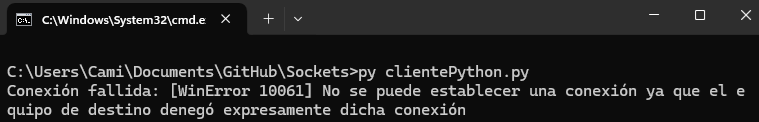


Cliente:

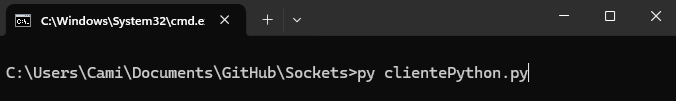


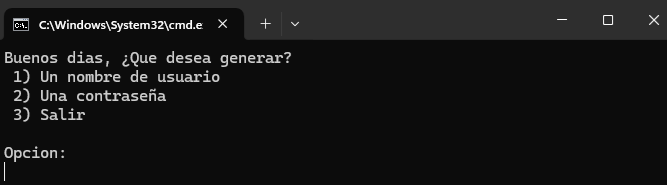
Pruebas del Servidor en C + Cliente en otro lenguaje (Python)

**Iniciando el Cliente sin que el Servidor este iniciado:**

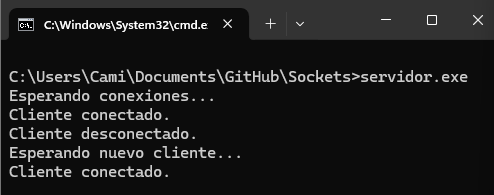


**Iniciando cliente:**

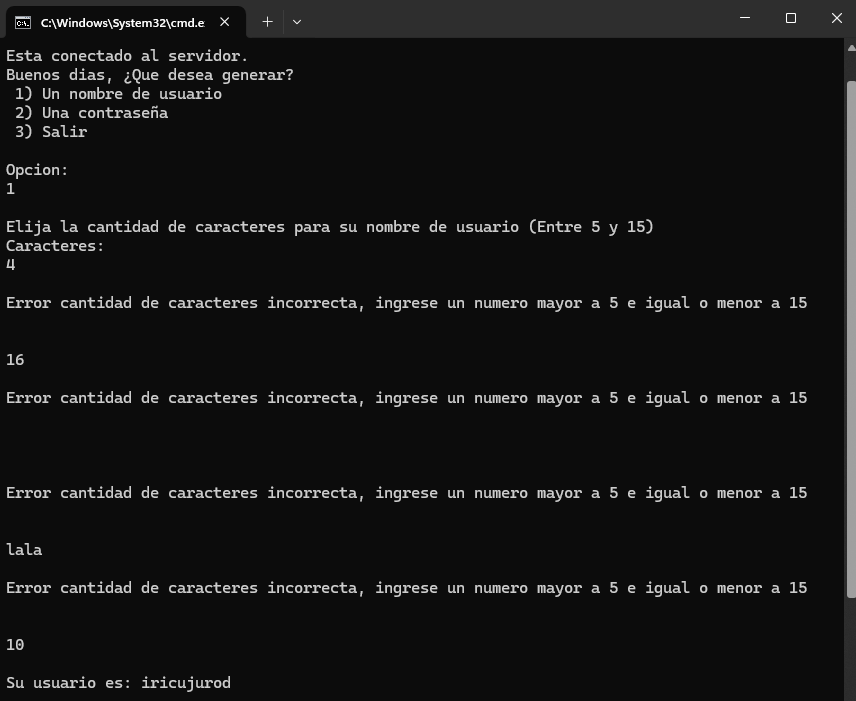
****



Nuevo cliente (en Python) se conectó al servidor:

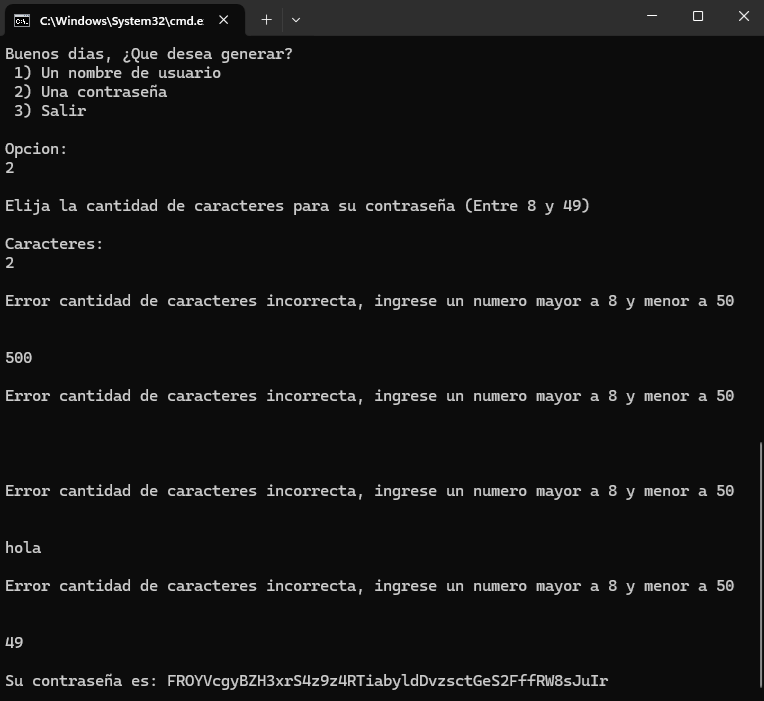


**Seleccionando la opción de generar un nombre de usuario e introduciendo una cantidad incorrecta de caracteres:**



Al igual que el cliente en C sea el input 4, 16, vacío o letras el servidor seguirá pidiendo por un input correcto.

**Seleccionando la opción de generar una contraseña e introduciendo una cantidad incorrecta de caracteres:**



Al igual que el cliente en c sea el input 3, 55, vacío o letras el servidor seguirá pidiendo por un input correcto.

**Opción salir:**

Cliente: A screenshot of a computer

Description automatically generated

Servidor:

